



Tegevuste

HALLOWEENI

JUTUMÄNG

Veereta kolm korda täringut. Iga veeretamiskorraga lisandub sinu jutule üks element. Kui oled veeretamise lõpetanud, jutusta või pane oma lugu kirja!

	1.VEERETAMISKORD TEGELANE	2.VEERETAMISKORD TOIMUMISKOHT	3.VEERETAMISKORD SÜNDMUS
	kuri nõid	surnuaed	eksib ära
	hirmul koletis	kummitusmaja	näeb kummitust
	murelik kummitus	pime mets	zombie ajab taga
	närviline nahkhiir	puuonn	jäab haigeks
	must tusane ämblik	pööning	kuuleb veidraid häáli
	unine muumia	hirmus soo	satub lõksu

